

Õppekava nimetus	3D-modelleerimise koolitus	Наименование программы	3D-моделирование
Õppekavarühm	Arvutikasutuse õppekavarühm (№ 0611)	Группа учебной программы	Использование компьютеров (№ 0611)
Õpiväljundid	<p>Koolituse lõpetanu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - orienteerub paketi liideses, - loob ja muudab 3d objekte, - töötleb ja visualiseerib pilte standardses füüsikaliselt täpses renderdamise süsteemis ART, - töötab materjalidega, kaameratega ja valgusallikatega. 	Результаты учебной деятельности	<p>Прошедший обучение:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ориентируется в пакетном интерфейсе, - создает и модифицирует 3d объекты, - обрабатывает и визуализирует изображения в стандартной физически точной системе рендеринга ART, - работает с материалами, камерами и источниками света.
Õpingute alustamise tingimused	Arvutikasutamise oskus - teksti sisestamine, salvestamine, failide avamine, klaviatuuri kasutamise oskus. Failidest, kataloogidest arusaam ja nende kasutamine ja arvuti praktiline kasutamise kogemus.	Условия начала обучения	Иметь навыки ввода, сохранения, открытия файлов, использование навыков клавиатуры. Понимание и использование файлов, каталогов и практического опыта использования компьютера.
Õppe kogumaht	100 akadeemilist tundi, millest 54 ak.t. kontaktõpet ja 46 ak.t. iseseisvat tööd	Объем программы	100 академических часов, из них 54 ак.ч. контактное обучение и 46 ак.ч. самостоятельной работы
Õppekava sisu	<ul style="list-style-type: none"> - üldteadmised - töö põhimõtted: objektide loomine ja töötlemine, objektide parameetrid - Scene Explorer panel - objektide ühendamine - modifikaatorid Bend, Taper, Stretch - splainide loomine ja töötlemine - modifikaatorid Extrude, Lathe, Bevel - modifikaatorid Sweep, Bevel Profile - visualiseerimissüsteemi ART põhiprintsiibid - objektide materjalidega töötamise 	Содержание обучения	<ul style="list-style-type: none"> - общие знания - принципы работы: создание и обработка объектов, параметры объектов - Панель Scene Explorer - объединение объектов - модификаторы Bend, Taper, Stretch - создание и обработка шлицев - модификаторы Extrude, Lathe, Bevel - Модификаторы Sweep, Bevel Profile - Основные принципы системы визуализации ART

	<p>alused</p> <ul style="list-style-type: none"> - edasijõudnud POLY modelleerimine - füüsiliselt täpne visualiseerimismudel - videomaterjali loomine 		<ul style="list-style-type: none"> - основы работы с материалами объектов - расширенное моделирование POLY - физически точная модель визуализации - создание видеоматериала
Õppekeskkonna kirjeldus	Online kursus toimub Skype`i, Zoomi teel.	Описание учебной среды	Online курс проходят удаленно по средством коммуникации Skyp, Zoom.
Õppematerjalide loend	Õppur saab koolitaja poolt koostatud jaotusmaterjali koolituse teemadel.	Учебный материал	Учащийся получает раздаточный материал, подготовленный преподавателем по темам обучения.
Õpingute lõpetamise tingimused ja väljastatavad dokumendid	Õpiväljundite saavutamist kontrollitakse läbi iseseisva praktilise töö. Iseseisvate tööde sooritamise. Kui õppur osales 75% tundidest ning tema praktilised tööd ning lõpueksam hinnati positiivsele hindele, siis saab ta kursuse lõputunnistuse. Vastasel juhul väljastatakse tõend õppimise kohta.	Требования к завершению обучения и выдаваемые документы	Результаты обучения оцениваются посредством независимой практической работы. Выполнение самостоятельной работы. По окончании обучения учащийся получает СВИДЕТЕЛЬСТВО – если ученик участвовал как минимум в 75% занятий и успешно сдал все практические работы и итоговый экзамен. В случае несоблюдения условий окончания ученик получает СПРАВКУ ОБ ОБУЧЕНИИ.
Koolituse läbiviimiseks vajaliku kvalifikatsiooni, õpi- või töökogemuse kirjeldus koolitaja	Kõikidel koolitajatel on omandanud tõendatud kvalifikatsioon koolitamisalal.	Описание квалификации преподавателя для проведения обучения, учебы или опыт работы	Все преподаватели имеют подтвержденную квалификацию в преподаваемой области.